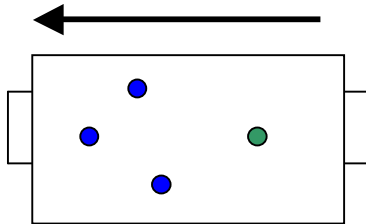


FUTSAL : Type de jeu produit en 1 CAP/ 2BEP

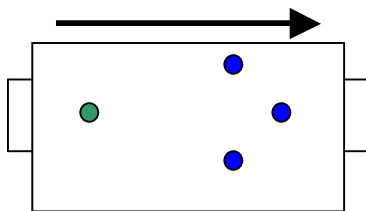
Organisation collective :

1 - 3 : En attaque et en défense, 3 joueurs sont actifs et 1 « spectateur » le plus souvent:

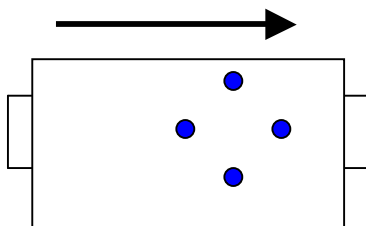
Le joueur le plus en avant lors de la phase défensive



Le joueur le plus en arrière lors de la phase offensive :



Si l'action dure, les 4 joueurs sont concernés :



Construction du jeu en phase offensive :

Le joueur le plus faible se situe en arrière de l'espace de jeu. Il **suit** le jeu de loin, passe au partenaire le **plus proche** ou « tape devant lui ». Il ne réalise **aucun appel** de balle.

Le jeu se construit **individuellement ou à 2** sous forme **d'attaques rapides**.

Un 3^{ème} joueur participe à l'action sans action sur la balle.

Si l'attaque rapide échoue, **le jeu placé est très réduit**, l'élève en possession du ballon frappe de loin car il n'a pas la patience d'enchaîner des passes (et pas de confiance envers ses partenaires).

Mode d'évolution de la balle en phase offensive :

Jeu individuel Jeu vers l'avant individuel

Puis si impossibilité de poursuite

Jeu à 2 Jeu vers l'avant en passe

Puis si impossibilité de poursuite

Jeu à 3 Jeu latéral

Puis si impossibilité de poursuite

Jeu à 4 Jeu en soutien

Organisation en phase défensive:

Un joueur **se situe en arrière** (très en retrait) de l'espace de déroulement du jeu, souvent le joueur le plus faible. Il s'oppose aux contre – attaques (en étant souvent dépassé).

Un 2^{ème} joueur, le plus proche du porteur de balle, est **à la poursuite**.

Un autre joueur **se replie** et vient en aide aux 2 premiers.

Le 4^{ème} joueur vient aider si l'attaque rapide adverse échoue et se transforme en attaque placée.

Les joueurs situés **en zone offensive** défendent en tentant de **recupérer** la balle.

Les joueurs situés **en zone arrière** défendent **le but**.

