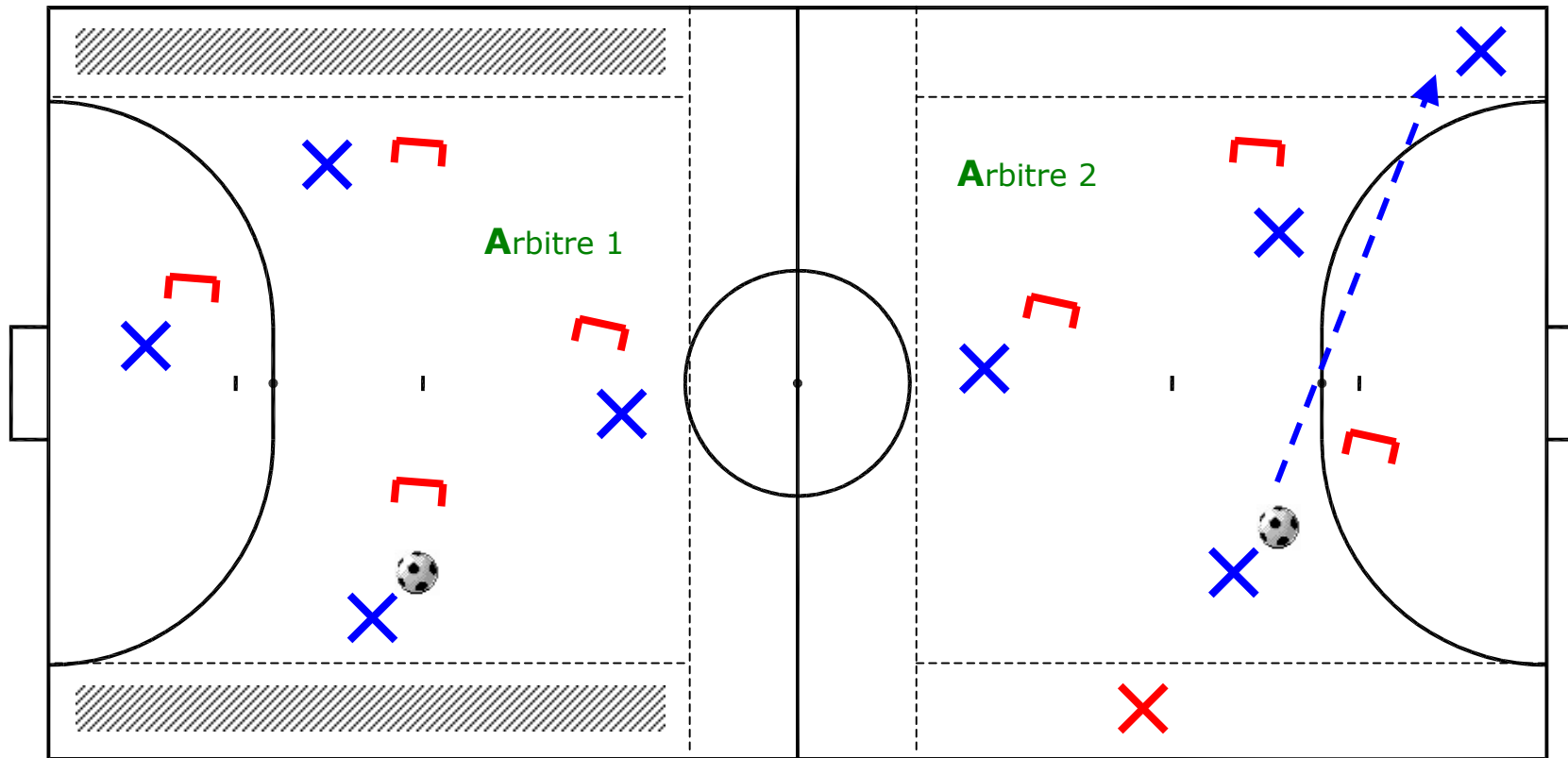


<p>Thème : 3 contre 3 ou 4 contre 4 en stop-ball (1/2 de terrain)</p>	<p>Objectifs : Se démarquer – Progresser vers l'avant pour marquer.</p>
<p>Déroulement et consignes : Match de 5 minutes. L'équipe qui ne joue pas est concernée par les rôles d'accompagnements (arbitrage, fautes collectives...). L'objectif est d'arrêter le ballon avec la semelle en zone offensive. //////////////</p>	<p>Critères de réalisation : Se démarquer (être à distance de passe, se déplacer pour ne pas être caché derrière un défenseur, faire des passes appuyées et précises...). Utiliser la largeur du terrain.</p>
<p>Conseils : Réaliser un tournoi entre les 5 équipes. A – B – C – D – E (voir fiches tournois)</p>	<p>Evolution : 3 contre 3 (+ facile) ou 4 contre 4 en fonction du niveau des élèves. Ballon capitaine (pour marquer un point : faire une passe au partenaire qui se trouve en zone offensive)</p>

▪ **Effectifs :** 20 élèves


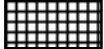










Ballon capitaine



Fautes équipes 1

Réalisé par Olivier LAUNOIS

Fautes équipes 2

-  Constri-foot
-  Mini-but
-  Plots
-  Assiettes
Cerceaux
-  Gardien
-  Attaquant
-  Défenseur
-  Ballon
-  Conduite de
balle
-  Passe
-  Tir
-  Déplacement