



Olivier LAUNOIS,
Professeur d'EPS, titulaire du DEF,
responsable du site www.futsal5.fr

Quel système de jeu ?

Collectif. Cela fait une dizaine d'années que Olivier Launois s'efforce de développer le futsal tant au niveau scolaire que fédéral. Ses différentes expériences en tant que joueur, formateur et éducateur l'amènent à mener une réflexion quotidienne sur l'activité. Il nous fait part ici de son expérience au sujet des systèmes de jeu utilisés en futsal.

Contrairement à une idée reçue, ce n'est pas parce que le futsal est un jeu réduit que le salut passe nécessairement par les individualités. Non, ce qui fait réellement la différence, c'est le sens du collectif, la rotation des joueurs dans l'aire de jeu, et leur capacité à être efficaces dans les phases de transition (attaque-défense et vice-versa). L'organisation en futsal requiert ainsi une grande solidarité et une véritable synergie entre les quatre joueurs de champ d'une même équipe. Dans le football à onze, un joueur qui se "déconnecte" du bloc équipe ne va pas forcément porter préjudice, dans l'instant, à sa formation. Ce qui n'est pas le cas en futsal, où il suffit qu'un partenaire n'effectue pas la bonne course de remplacement - dans le cas par exemple où un joueur de la ligne défensive monte plein axe - et l'équipe se retrouve de suite en difficulté à la perte du ballon !

> En futsal, l'organisation de jeu requiert ainsi une grande solidarité et une véritable synergie entre les quatre joueurs de champ d'une même équipe.

Par conséquent, outre les qualités spécifiques de vos joueurs qui pourraient faire l'objet ici d'un autre article, il apparaît nécessaire en futsal de travailler l'animation offensive et défensive en s'appuyant sur un système de jeu. Un système qui devra être bien assimilé et bien "huilé"



les corners et la répétition de schémas de jeu préférentiels à l'entraînement sont déterminants pour rendre votre équipe plus performante (permutations, combinaisons, écrans, appel/contre appel...).

> Le passage rapide du statut d'attaquant à celui de défenseur (et vice-versa) est essentiel pour rendre votre équipe la plus performante possible.

pour une utilisation optimale de la part de vos joueurs. Notez toutefois que plusieurs systèmes peuvent être utilisés au cours d'une rencontre, suivant les circonstances ou le rapport de force. Comme c'est le cas dans de nombreux sports collectifs de salle (basket, handball...), l'impact du coaching est très important pour réajuster une organisation à la mi-temps ou pendant un temps mort. Un score de 3-0 à quelques minutes de la fin se remonte en futsal ! C'est ce qui fait, entre autres, le charme et l'attractivité de cette discipline. Aussi, au-delà du système de jeu, la mise en place de combinaisons sur les coups francs, sur



Mais pas de stratégie sans organisation digne de ce nom ! Des systèmes, il en existe pléthore en futsal. Tous ne sont pas assimilables facilement à un niveau amateur, en particulier au niveau de la phase de transition. Or, le passage rapide du statut d'attaquant à celui de défenseur (et vice-versa) est essentiel pour rendre votre équipe la plus performante possible. C'est pourquoi je vais vous exposer ici quatre systèmes de jeu assez simples à mettre en place dans ce domaine. Dans tous les cas, on resserre pour protéger la cible, tandis qu'offensivement on écarte le jeu pour désorganiser la défense adverse et créer des déséquilibres. Enfin, notez que sur le plan tactique, il est essentiel, quel que soit le système, d'utiliser un point de fixation devant. Le rôle du pivot est fondamental pour créer des déséquilibres dans la défense adverse. Sa protection du ballon, le plus souvent dos au but, est un paramètre majeur de la réussite de votre équipe : il doit être capable de dévier, décaler, se retourner pour frapper... À vous de jouer ! ■

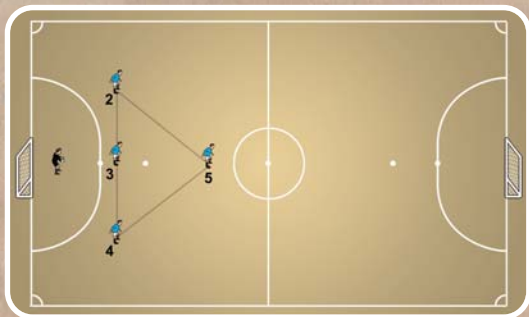
SYSTEME 1

SUR LE PLAN DÉFENSIF (3 - 1)

Description : défensivement, il s'agit d'un système de jeu très défensif dans lequel toute l'équipe se replie (le plus rapidement possible) dans sa moitié de terrain dès la perte du ballon. Le joueur en pivot (5) gêne la progression du ballon en se déplaçant latéralement tandis que les 3 arrières défendent chacun leur zone mais en prenant leur adverse direct au marquage individuel (mixte).

Avantages : ce système est facile à mettre en place (répartition facile des postes et des zones à défendre). La forte densité de défenseur devant la cible oblige l'équipe adverse à jouer sur les côtés (peu d'espace dans l'axe). Dans ce système, on peut facilement se projeter vers l'avant (contre attaque ou attaque rapide).

Inconvénients : Si l'équipe adverse effectue des permutations et que les attaquants s'écartent au maximum des déséquilibres peuvent se créer rapidement.

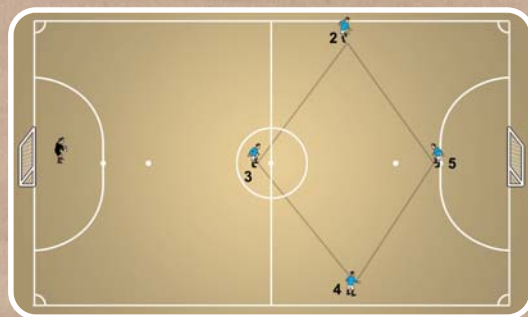


SUR LE PLAN OFFENSIF (1 - 2 - 1 OU LOSANGE)

Description : offensivement, on recherche le joueur en pivot (5) pour créer un point de fixation. Ce dernier doit passer devant les défenseurs adverses, se démarquer sur les côtés pour créer une ligne de passe avec le porteur de balle. Le joueur (3) organise le jeu et doit offrir des solutions en soutien lorsque le jeu est bloqué. Les joueurs (2 et 4) doivent offrir des solutions dans les intervalles (remise du pivot, passe dans la profondeur du joueur 3...).

Avantages : ce système permet d'écarter au maximum la défense adverse pour créer des déséquilibres. La bonne utilisation du pivot permet de créer des espaces libres dans lesquels les partenaires doivent s'engager.

Inconvénients : La qualité technique du joueur (3) est essentielle. En cas de perte du ballon au centre du terrain, la contre attaque adverse peut se mettre en place rapidement. De plus, le système offensif étant relativement figé, il est difficile de mettre en difficultés une défense adverse bien repositionnée (il y a peu de permutations dans ce système).



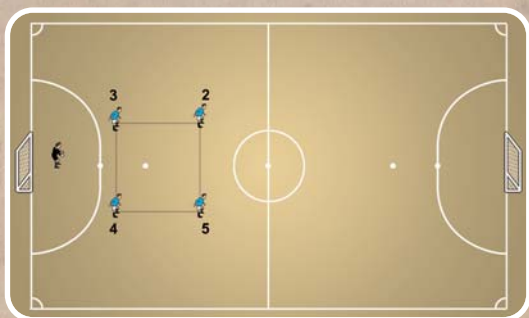
SYSTEME 2

SUR LE PLAN DÉFENSIF (2 - 2 OU CARRÉ)

Description : défensivement, il s'agit d'un système qui permet de gêner la progression adverse et qui protège prioritairement la cible. Ces 2 lignes défensives peuvent être plus ou moins hautes sur le terrain. Les défenseurs s'occupent de leur zone.

Avantages : ce système est ajustable en fonction de l'évolution du score. On peut le rendre très défensif par un repli rapide dans sa moitié de terrain dès la perte du ballon ou se positionner plus haut sur le terrain pour presser et récupérer le ballon plus haut (notamment si on est mené au score).

Inconvénients : il requiert une grande communication entre les joueurs lorsque l'équipe adverse réalise des combinaisons et des permutations. Si la première ligne est éliminée, il faut que les derniers défenseurs resserrent l'axe pour éviter les frappes de loin plein axe.



SUR LE PLAN OFFENSIF (2 - 2 OU TRAPÈZE)

Description : offensivement, ce système de jeu assure une utilisation optimale de la moitié de terrain adverse. On cherche à déséquilibrer la défense en l'obligeant à se déplacer beaucoup (fixer d'un côté pour renverser le jeu).

Avantages : ce système permet de mettre en place de nombreuses combinaisons et permutations (exemples : permutation entre le joueur 4 et 5). Il permet de créer de nombreux déséquilibres car tous les joueurs peuvent s'engager dans les espaces libres (polyvalence des joueurs).

Inconvénients : ce système doit se travailler énormément à l'entraînement pour qu'il n'y ait pas de déséquilibre dans l'équipe. Si le joueur 3 s'engage vers l'avant, le joueur 4 doit prendre sa place et le joueur 5 doit se replier. On doit toujours être attentif au positionnement de ses partenaires. Ce système, beaucoup plus riche et évolutif, nécessite une grande mobilité de la part des joueurs et est très éprouvant sur le plan physique.

